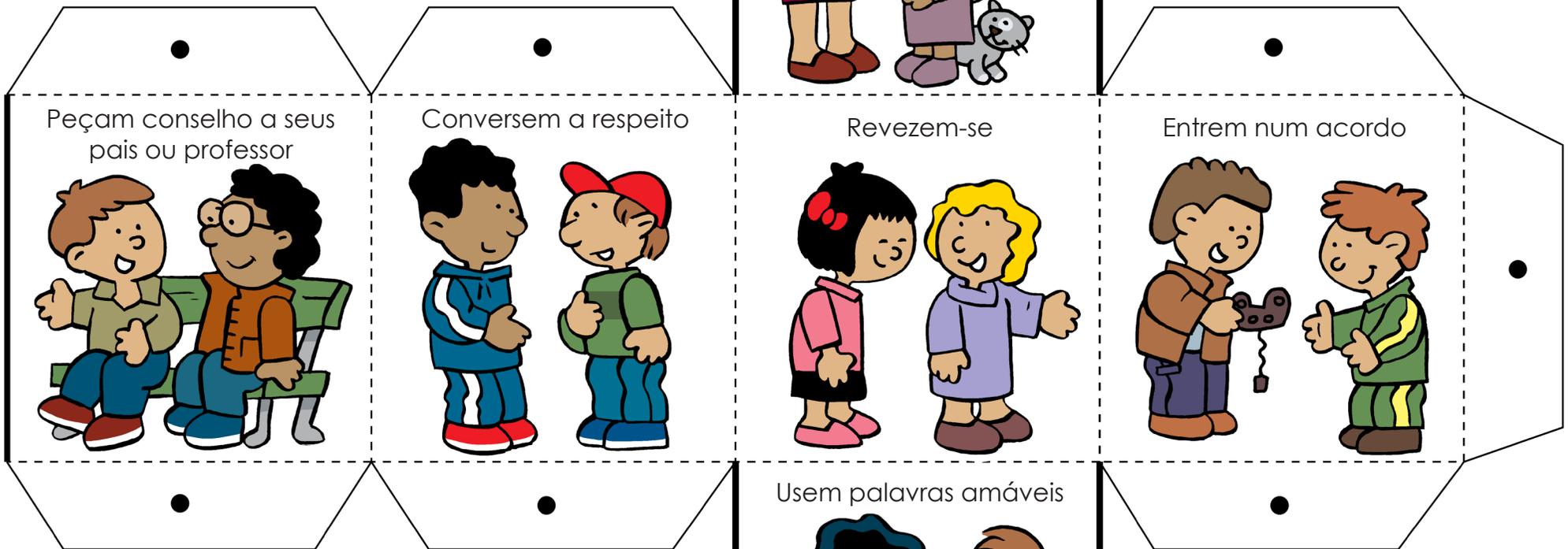
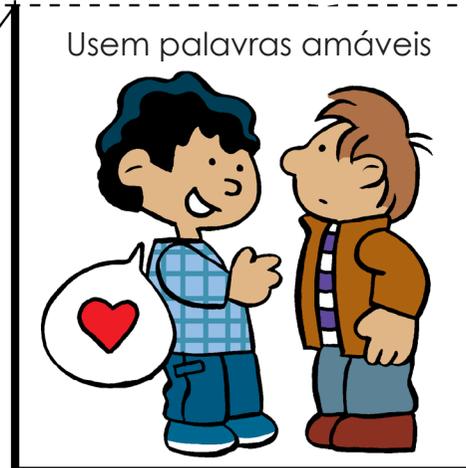


Atividade: Cubo da Resolução de Conflitos



Como montar: Recorte o cubo e depois dobre pelas linhas pontilhadas. Cole as abas na parte de dentro do cubo, como mostra o diagrama.

Como usá-lo: Se estiver tendo dificuldade para resolver um conflito, role o “Cubo da Resolução de Problemas” e depois use a opção que sair para ajudá-lo a resolver o conflito. Por exemplo, se você e algum de seus irmãos não conseguirem decidir o que jogar, rolem o cubo. Se o cubo mostrar “Entrem num acordo” podem concordar em um escolher o jogo primeiro e o outro depois.



Use este cubo em branco para desenhar e criar suas próprias ideias para resolver conflitos que possam ser mais úteis para você pessoalmente.

