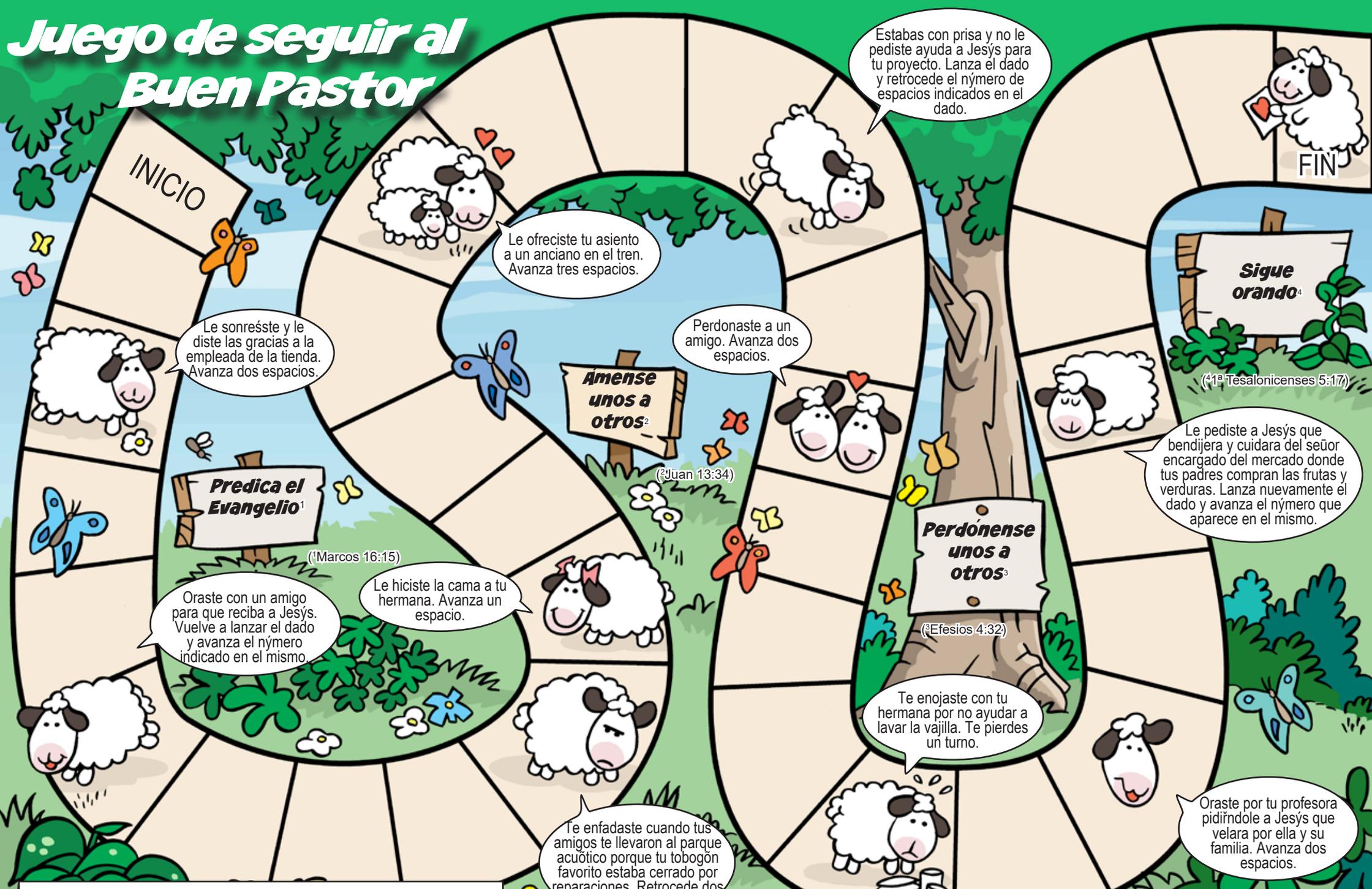


Juego de seguir al Buen Pastor



Objetos necesarios: Un dado y fichas para indicar la posición
Instrucciones: Lanza el dado y avanza tantos espacios como indique el número que aparece en el dado. Sigue las instrucciones que aparecen en el espacio al que llegues. El ganador es el primero que llegue al cuadrado final que dice Fin.

Estabas con prisa y no le pediste ayuda a Jesús para tu proyecto. Lanza el dado y retrocede el número de espacios indicados en el dado.

Le ofreciste tu asiento a un anciano en el tren. Avanza tres espacios.

Perdonaste a un amigo. Avanza dos espacios.

Le sonreíste y le diste las gracias a la empleada de la tienda. Avanza dos espacios.

Le pediste a Jesús que bendijera y cuidara del señor encargado del mercado donde tus padres compran las frutas y verduras. Lanza nuevamente el dado y avanza el número que aparece en el mismo.

Predica el Evangelio¹
 (Marcos 16:15)

Amense unos a otros²
 (Juan 13:34)

Perdónense unos a otros³
 (Efesios 4:32)

Oraste con un amigo para que recibiera a Jesús. Vuelve a lanzar el dado y avanza el número indicado en el mismo.

Le hiciste la cama a tu hermana. Avanza un espacio.

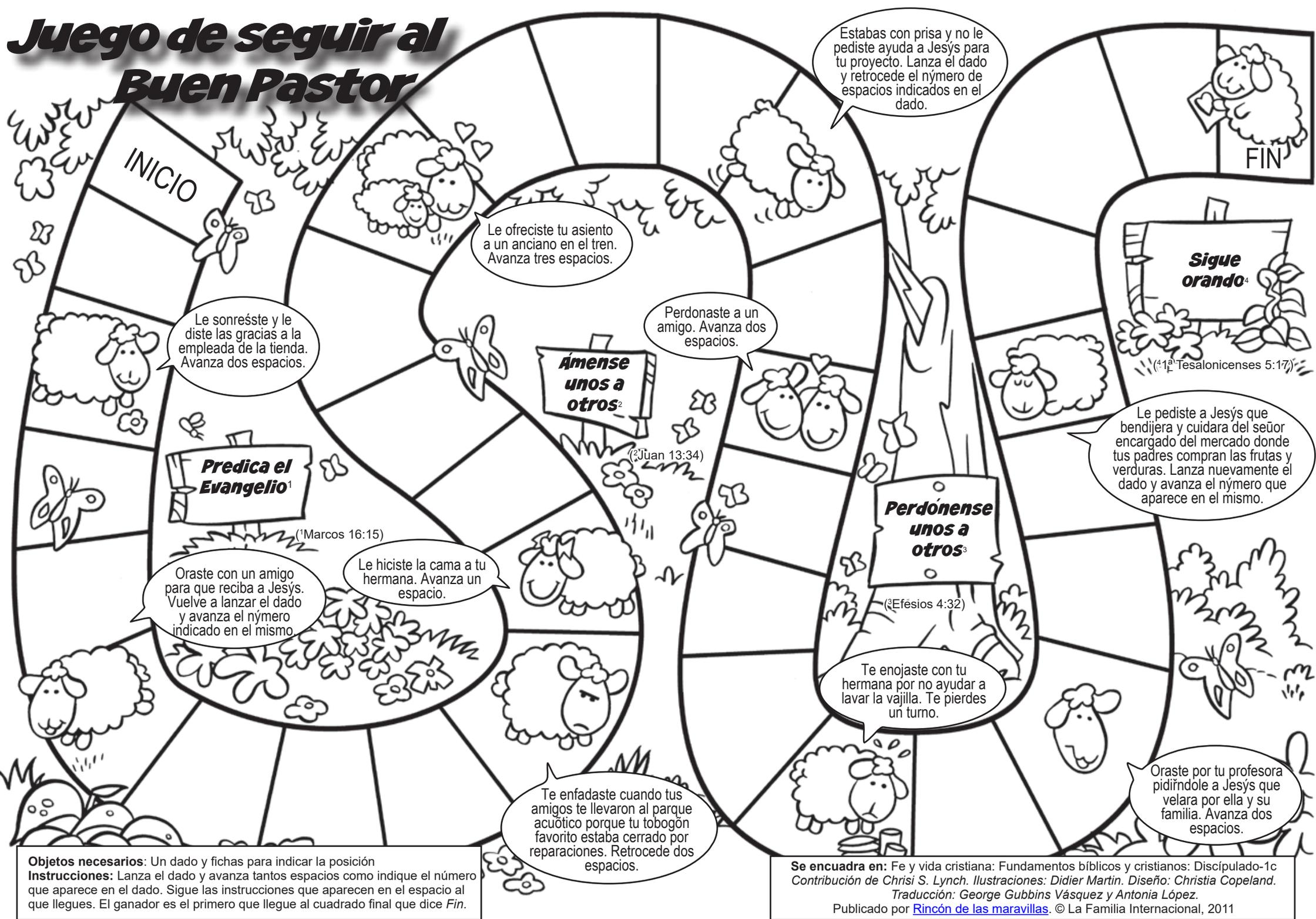
Te enojaste con tu hermana por no ayudar a lavar la vajilla. Te pierdes un turno.

Te enfadaste cuando tus amigos te llevaron al parque acuático porque tu tobogán favorito estaba cerrado por reparaciones. Retrocede dos espacios.

Oraste por tu profesora pidiéndole a Jesús que velara por ella y su familia. Avanza dos espacios.

Se encuadra en: Fe y vida cristiana: Fundamentos bíblicos y cristianos: Discipulado-1c
 Contribución de Chrisi S. Lynch. Ilustraciones: Didier Martin. Diseño: Christia Copeland.
 Traducción: George Gubbins Vásquez y Antonia López.
 Publicado por [Rincón de las maravillas](http://www.rinconde lasmaravillas.com). © La Familia Internacional, 2011

Juego de seguir al Buen Pastor



Le sonreíste y le diste las gracias a la empleada de la tienda. Avanza dos espacios.

Le ofreciste tu asiento a un anciano en el tren. Avanza tres espacios.

Perdonaste a un amigo. Avanza dos espacios.

Estabas con prisa y no le pediste ayuda a Jesús para tu proyecto. Lanza el dado y retrocede el número de espacios indicados en el dado.

Le pediste a Jesús que bendijera y cuidara del señor encargado del mercado donde tus padres compran las frutas y verduras. Lanza nuevamente el dado y avanza el número que aparece en el mismo.

Predica el Evangelio¹
(¹ Marcos 16:15)

Ámense unos a otros²
(² Juan 13:34)

Perdónense unos a otros³
(² Efesios 4:32)

Sigue orando⁴
(¹ Tesalonicenses 5:17)

Oraste con un amigo para que reciba a Jesús. Vuelve a lanzar el dado y avanza el número indicado en el mismo.

Le hiciste la cama a tu hermana. Avanza un espacio.

Te enfadaste cuando tus amigos te llevaron al parque acuático porque tu tobogán favorito estaba cerrado por reparaciones. Retrocede dos espacios.

Te enojaste con tu hermana por no ayudar a lavar la vajilla. Te pierdes un turno.

Oraste por tu profesora pidiéndole a Jesús que velara por ella y su familia. Avanza dos espacios.

Objetos necesarios: Un dado y fichas para indicar la posición
Instrucciones: Lanza el dado y avanza tantos espacios como indique el número que aparece en el dado. Sigue las instrucciones que aparecen en el espacio al que llegues. El ganador es el primero que llegue al cuadrado final que dice Fin.

Se encuadra en: Fe y vida cristiana: Fundamentos bíblicos y cristianos: Discipulado-1c
 Contribución de Chrisi S. Lynch. Ilustraciones: Didier Martin. Diseño: Christia Copeland.
 Traducción: George Gubbins Vásquez y Antonia López.
 Publicado por Rincón de las maravillas. © La Familia Internacional, 2011